

Licenciatura en:

MEDIOS INTERACTIVOS

RVOE: LIC100731

¡Atrévete a vivir la experiencia de ser alumno de la Universidad de Morelia! La Licenciatura en Medios Interactivos está diseñada para responder a las exigencias que el mercado laboral demanda, además:

- Desarrollarás producciones animadas en LightBoxes, Pixilación, Stop Motion y Cutout; así como animar producciones en 2D, 2.5D y 3D.
- Ilustrarás digitalmente para publicidad, matte painting, character design y concept art, diseño de personajes, elaborar ambientes, escenarios y matte painting para videojuegos.
- Producirás, dirigirás y realizarás proyectos audiovisuales para cine, publicidad, televisión, web y redes sociales, dominando planos, movimientos de cámara, iluminación y edición final.
- Serás líder de proyectos creativos, director de arte, colorista y diseñador interactivo.



PROGRAMA ESCOLARIZADO

Lunes a Viernes
15:00 a 21:00 hrs

INSCRIPCIÓN ANUAL

\$5,192.00
más seguro contra accidentes escolares \$130.00

COLEGIATURA \$4,744.00

Scanea o da click para realizar tu examen

CONTACTO

y



PLANDE ESTUDIOS

PRIMER CUATRIMESTRE

- Introducción a los Medios Interactivos
- Dibujo Natural I
- Lectura y Redacción
- Metodología de la Investigación I
- Computación
- Taller de Animación I
- Historia del Arte I

SEGUNDO CUATRIMESTRE

- Metodología de la Investigación II
- Dibujo Vectorial
- Dibujo Natural II
- Taller de Animación II
- Historia del Arte II
- Fotografía Digital I
- Guionismo cinematográfico I

TERCER CUATRIMESTRE

- Animación Vectorial I
- Dibujo Natural III
- Dirección Escénica I
- Pensamiento Creativo
- Guionismo Cinematográfico II
- Fotografía Digital II
- Análisis Cinematográfico

CUARTO CUATRIMESTRE

- Técnicas de Escultura I
- Dirección Escénica II
- Animación Vectorial II
- Dibujo Técnico
- Narrativa Cinematográfica
- Modelado Tridimensional I
- Administración Financiera

QUINTO CUATRIMESTRE

- Técnicas de Escultura II
- Teoría de la Composición
- Desarrollo Multimedia I
- Modelado Tridimensional II
- Producción de Video Digital I
- Animación Tridimensional I
- Diseño de Audio I

SEXTO CUATRIMESTRE

- Desarrollo Multimedia II
- Modelado Tridimensional III
- Animación Tridimensional II
- Texturización
- Diseño de Audio II
- Producción de Video Digital II
- Gráficos Avanzados I

SÉPTIMO CUATRIMESTRE

- Administración de Empresas
- Modelado Tridimensional IV
- Animación Tridimensional III
- Iluminación y Partículas I
- Comportamiento del Consumidor
- Gráficos Avanzados II
- Desarrollo Multimedia III

OCTAVO CUATRIMESTRE

- Composición Digital I
- Desarrollo de Proyecto I
- Mercadotecnia
- Iluminación y Partículas II
- Seminario de ética empresarial
- Relaciones Públicas
- Animación Tridimensional IV

NOVENO CUATRIMESTRE

- Composición Digital II
- Desarrollo de Proyecto II
- Autoría y Masterización Digital
- Publicidad
- Animación Tridimensional V
- Seminario de Titulación
- Régimen Legal de los Medios Interactivos